

ATSV-Vereinsmeisterschaft 2025/2026

Modus	<p>- <u>Bis 12 Teilnehmer</u>: Rundenturnier („jeder gegen jeden“)</p> <p>- <u>Mehr als 12 Teilnehmer</u>: 9 Runden Schweizer System</p>
Bedenkzeit	<p>90 Minuten für 35 Züge / zuzüglich 30 Sekunden pro Zug 15 Minuten für den Rest / zuzüglich 30 Sekunden pro Zug</p>
Rundenbeginn	Jeweils mittwochs, 19.20 Uhr (Termine s. unten)
Termine	<p>1.Rd. 26.11., 2.Rd. 10.12.25, 3.Rd. 07.01.26., 4.Rd. 21.01., 5.Rd. 04.02., 6.Rd. 18.02., 7.Rd. 04.03., 8.Rd. 18.03., 9.Rd. 15.04., 10.Rd. 29.04. (nur vollrd.), 11.Rd. 13.05. (nur vollrd.)</p> <p>!! Achtung !! Am 01.04.2026 findet auf Grund der Osterferien keine Runde statt.</p>
Absagen	<p>!! Achtung !! Man darf sich während des Turniers nur 2x ohne Angabe von Gründen entschuldigen. Dies hat rechtzeitig (<u>spätestens am Vorabend</u>) beim <u>Gegner</u> zu geschehen. Außerdem muss spätestens zum Rundenbeginn der <u>Turnierleiter</u> informiert sein (ggf. Nachricht auf Mailbox oder per e-Mail).</p> <p>Eine Telefonliste und ein Rundenplan (nur vollrundig) werden spätestens zur zweiten Runde verteilt. Unangemeldetes Fehlen am Spieltag führt zum kampflosen Verlust der jeweiligen Partie. Weitere Entschuldigungen sind nur in dringenden Fällen und nur nach Rücksprache mit der Turnierleitung möglich.</p>
Nachholpartien	<p>- Schweizer System: Um eine faire Auslosung zu gewährleisten, <u>müssen</u> Nachholpartien im Schweizer System-Turnier bis zum <u>Mittwoch vor der nächsten Runde</u> gespielt sein. Sollten beide Spieler keinen Termin finden, sind die Partien für den <u>Mittwoch vor der nächsten Runde (19.20 Uhr)</u> angesetzt. Ausnahmen (z.B. bei ernsthafter Erkrankung oder externen Turnierteilnahmen) sind möglich und müssen vom Turnierleiter genehmigt werden.</p> <p>- Vollrundiges Turnier: Alle Nachholpartien des vollrunden Turniers müssen vor der letzten Runde gespielt sein. Sollten beide Spieler keinen Termin finden, sind diese Partien am Mittwoch vor der letzten Runde (Spielbeginn 19.20 Uhr) angesetzt.</p>
Punktgleichheit (Rundenmodus)	<p>Bei Punktgleichheit von zwei Spielern auf dem ersten Platz entscheidet ein Wettkampf über zwei 15-Minuten-Partien. Enden diese 1:1 wird mit vertauschten Farben so lange jeweils eine Blitzpartie gespielt, bis eine Entscheidung fällt.</p> <p>Bei mehr als zwei Spielern auf dem ersten Platz entscheidet ein vollrundiges Turnier mit 15-Minuten-Partien. Sollte hier wiederum Punktgleichheit auftreten wird die Entscheidung in Blitzpartien herbeigeführt. Auf den übrigen Plätzen entscheidet die Buchholzzahl über die Reihenfolge.</p>
Auswertung	Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
Spielort	ATSV-Vereinsheim, Reeshoop 48, Ahrensburg, Jugendraum (1.Etage)
Sonstiges	<p>Es gelten die aktuellen FIDE-Regeln. Karenzzeit nach angesetztem Rundenbeginn 60 Minuten.</p> <p>Neben den Mitgliedern der ATSV-Schachsparte sind auch eingeladene Gäste teilnahmeberechtigt. Vereinsmeister wird der bestplatzierte Spieler des Ahrensburger TSV.</p>
Turnierleiter	Marc Duhn, Tel.: 0157/37212354, Mail: Marc.Duhn@hotmail.de
Datenschutz	Mit der Teilnahme erklären sich die Spieler mit der Verarbeitung der für das Turnier notwendigen Daten gemäß den Datenschutzerklärungen der ATSV-Schachsparte (www.schach-atsv.de) sowie des ATSV-Hauptvereins (www.atsv.de) einverstanden.